

Eislauf Platz

L i e n z

BENÜTZUNGSPLAN KUNSTEISPLATZ

Weitere Informationen:

Telefon: 04852/67440 oder 04852/63820

Internet: www.lienz.gv.at/sport-freizeit/eislaufen-eishockey

Kurzfristige Änderungen wegen Eisbeschaffenheit, Wetterlage und Spielverschiebungen der Eishockey-MS vorbehalten!

Tag Datum	Montag 23.12.2024	Dienstag 24.12.2024	Mittwoch 25.12.2024	Donnerstag 26.12.2024	Freitag 27.12.2024	Samstag 28.12.2024	Sonntag 29.12.2024	Montag 30.12.2024	Tag Datum	
8.00 Uhr	Eisbereitung	GESCHLOSSEN Allen Eislauffreunden ein frohes Weihnachtsfest!	Eisbereitung	Eisbereitung	Eisbereitung	Eisbereitung	Eisbereitung	Eisbereitung	8.00 Uhr	
9.00 Uhr									9.00 Uhr	
10.00 Uhr	ab 10:00 Uhr Publikumseislauf mit Musik bis 17:30 Uhr		GESCHLOSSEN Allen Eislauffreunden ein frohes Weihnachtsfest!	Eisbereitung	ab 10:00 Uhr Publikumseislauf mit Musik bis 16:30 Uhr	ab 10:00 Uhr Publikumseislauf mit Musik bis 16:30 Uhr	ab 10:30 bis 13:00 Nachwuchsspiel U16:Ferlach	ab 10:00 Uhr Publikumseislauf mit Musik bis 18:00 Uhr	ab 10:00 Uhr Publikumseislauf mit Musik bis 17:30 Uhr	10.00 Uhr
11.00 Uhr										11.00 Uhr
12.00 Uhr				12.00 Uhr						
13.00 Uhr				Eisbereitung			13.00 Uhr			
14.00 Uhr				ab 13:30 Uhr Publikumseislauf mit Musik bis 16:30 Uhr			14.00 Uhr			
15.00 Uhr				15.00 Uhr						
16.00 Uhr	16.00 Uhr									
17.00 Uhr	Eishockey-Training Lienz		GESCHLOSSEN Allen Eislauffreunden ein frohes Weihnachtsfest!	Eishockey-Training Lienz	Eisbereitung	Eishockey-Training Lienz	Eisbereitung	geschlossen	Eishockey-Training Lienz	17.00 Uhr
18.00 Uhr		18.00 Uhr								
19.00 Uhr		19.00 Uhr								
20.00 Uhr		20.00 Uhr								
21.00 Uhr		21.00 Uhr								
18.00 Uhr	Eishockey-Training Lienz	GESCHLOSSEN Allen Eislauffreunden ein frohes Weihnachtsfest!	Eishockey-Training Lienz	ab 18:30 bis 21:00 Meisterschaftsspiel UL Turtles:Leisach	Eishockey-Training Lienz	ab 18:00 bis 20:30 Meisterschaftsspiel UL Turtles:Lienz II	geschlossen	Eishockey-Training Lienz	18.00 Uhr	
19.00 Uhr									19.00 Uhr	
20.00 Uhr				20.00 Uhr						
21.00 Uhr				21.00 Uhr						